

# 桃園市科普閱讀動起來活動計畫

## 「科普奇緣 探索壯遊」

### 子計畫四：響科普-科普知識擂台賽

#### 壹、計畫緣起：

「科普閱讀」是培養科學素養的核心關鍵，為引發孩子對科學的好奇及興趣，培養理性思維，並結合本市的科學教育與科普閱讀推展，本計畫擬透過生動有趣的知識擂台競賽方式激發學生與民眾對科普閱讀的興趣。

#### 貳、依據：

113 年度桃園市科普閱讀動起來活動計畫。

#### 參、目的：

- 一、以科普知識擂台搶答之方式，激發學生科普知識閱讀動機。
- 二、以寓教於樂的方式培養學子的科普閱讀素養和科學思辨力。
- 三、引領參賽者與民眾了解科學議題，增廣對科學的認知。

#### 肆、預期效益：

- 一、為使科學觀念扎根，藉由科普知識擂台搶答之方式，激發學生科普知識閱讀動機。
- 二、希望能以寓教於樂的方式培養學子的科普閱讀素養和科學思辨力。
- 三、透過科普知識問答，引領參賽者與民眾了解科學議題，增廣對科學的認知。

#### 伍、辦理單位：

- 一、主辦單位：桃園市政府教育局
- 二、協辦單位：張榮發基金會
- 三、承辦單位：同德國民小學

#### 陸、參賽對象：

- 一、初賽：全市國民小學依普通班班級數區分牛頓組（25 班以上）、伽利略組（24 班以下），另外再增加家長與學生組隊的愛因斯坦組（親子組）。各組依報名先後順序錄取參加初賽。

（一）牛頓組：本市普通班 25 班以上國小學生組成，以校為單位組隊，每隊 3 人，每校最多報名 1 隊，不得跨校及跨階段，但可跨年級、班級組合。依報名先後順序最多錄取 20 隊。

(二)伽利略組：本市普通班 24 班以下國小學生組成，以校為單位組隊，每隊 3 人，每校最多報名 1 隊，不得跨校及跨階段，但可跨年級、班級組合。依報名先後順序最多錄取 20 隊。

(三)愛因斯坦組：本市國小學生與家長（須為直系親屬或監護人）組成，以校為單位組隊，每隊 2 人(1 位家長 1 位學生)，每校最多報名 1 隊。依報名先後順序最多錄取 20 隊。

二、決賽：依初賽比賽結果錄取各組 8 隊參加決賽。

## 柒、辦理時間與地點：

一、辦理時間：

113 年 11 月 13 日（星期三）下午 1 時至 5 時，初賽後立即進行決賽。

二、辦理地點：

同德國民小學活動中心。

## 捌、報名方式：

一、參賽學校於報名網站填妥後列印，或直接填寫報名表（如附件一）；核章後請先掃描成 pdf 檔再上傳於報名網站，依報名先後順序錄取，額滿為止。

二、報名截止日為 113 年 10 月 31 日。承辦單位會再以訊息或電話通知，並於網站最新消息公告錄取情形。報名網址 <https://science.csps.tyc.edu.tw/PopularScience/project2-rule2.html>



三、每隊除參賽者外，限 1 名帶隊老師進入比賽場地，帶隊老師不得上場參與比賽。

四、若有報名事項洽詢，請洽承辦人：黃瓊瑩老師 (03)3176403#535

## 玖、競賽方式：

一、命題方式：競賽之題目由承辦學校聘請學者專家或評審委員事先命題。

二、命題來源：本計畫網站公布之科普閱讀書目。

三、參賽學校請務必於網路報名後，於網站最新消息查看是否有報名成功。比賽當天請參賽者攜帶有照片之證明文件，並於參加競賽時核對。

四、評審委員：本活動將邀請 10 位專家學者擔任裁判一職，賽事進行中如有爭議事項，以裁判團判決為結果。

五、競賽規則：

(一)「初賽-淘汰賽」：

1. 以教學軟體搶答，題目皆採選擇題。
2. 各隊發放一台設備，在設備上進行作答。
3. 依比賽時間，時間到即停止作答。
4. 依結果錄取前 8 隊進入決賽，可依比賽狀況調整隊數。
5. 若因操作不當跳出軟體，可舉手請工作人員協助操作設備繼續比賽。

**(二)「決賽-驟死賽」：**

1. 使用 HiTeach 互動系統，題目皆採選擇題，共 10 題。
2. 各隊發放一台設備，每一題待主持人宣布「Ready Go」，在時間內以設備作答。
3. 採單題答錯即淘汰，答對者繼續作答；時間到未作答或答錯者即被淘汰。直至產生前三名名次。
4. 被淘汰者請留場等待是否有 PK 賽。
5. 若因操作不當跳出軟體，可舉手請工作人員協助操作設備繼續比賽。

**(三)「決賽-PK 賽」：**

1. 若未能分出前三名，再進行「PK 賽」決定名次，直至產生前三名次。
2. 使用 HiTeach 互動系統，題目皆採選擇題，進行搶權。
3. 搶權者手背後面，每一題待主持人宣布「Ready Go」，說完始可搶按鈴。
4. 搶權成功者回答，答對為第一順位名次；答錯則同一題由其他隊伍搶權(答錯者下題才能搶權)

**(四)「敗部復活賽」(進入決賽時視狀況進行):**

1. 若「決賽-驟死賽」淘汰至前三名從缺，便進行敗隊復活賽，依 PK 賽規則進行搶權。
2. 敗部復活賽佔勝隊名額外之後段名次；且先於勝隊 PK 賽前進行。

**六、錄取與排名方式**

- (一)「初賽-淘汰賽」:依照排名結果，錄取前 8 隊進入決賽，成績不影響決賽。；得依比賽狀況調整隊數。
- (二)「決賽-驟死賽」:錄取第一名 1 隊、第二名 2 隊、第三名 3 隊，優選 2 隊；得依比賽狀況調整隊數。
- (三)「決賽-PK 賽」:若未能產生前三名次至少各 1 隊時進行，搶權成功者回答，答對即為第一順位名次。
- (四)以上名次可調整至前三名產生至少各 1 隊；若有未盡事宜請於賽前提出，賽中賽後得依評審判決。若有補充事項將於最新消息公佈。



## 競賽流程

### 壹拾、活動時間：(暫定)

時間	活動內容		主持/主講	地點/備註
12:50-13:30	各組選手報到		同德國小	活動中心 1 樓入口處報到/ 攜帶有照片之證件檢錄
13:30-13:40	開幕式/長官致詞		教育局長官	活動中心 3 樓
13:40-13:50	各組競賽規則說明		司儀群	活動中心 3 樓
13:50-14:50	初賽: 淘汰賽	1. 牛頓組 2. 伽利略組 3. 愛因斯坦組	司儀群	活動中心 3 樓/ 各組依序進行決賽
14:50-15:00	中場休息		同德國小	活動中心 3 樓
15:00-17:00	決賽: 驟死賽, PK 賽	1. 牛頓組 2. 伽利略組 3. 愛因斯坦組	司儀群	活動中心 3 樓/ 各組依序進行決賽
17:00-17:30	閉幕		同德國小	活動中心 3 樓

### 拾壹、其他事項說明：

- 一、 參賽者請攜帶有照片之證明文件準時對證入場，於賽前領取識別名牌貼於左手臂上，若有身分不符合者取消競賽資格與獲獎名次。
- 二、 比賽時如有使用手機、電子設備查詢答案或其他舞弊情形，則現場取消參賽資格與獲獎名次。
- 三、 為彰顯本活動教育意義，賽後公布題目與正確答案於現場或報名網站。

## 拾貳、活動獎項：

- 一、第一名：各組名額 1 隊，禮券 6,000 元，及獎狀參賽者一人乙禎。
- 二、第二名：各組名額 2 隊，禮券 4,800 元，及獎狀參賽者一人乙禎。
- 三、第三名：各組名額 3 隊，禮券 3,200 元，及獎狀參賽者一人乙禎。
- 四、優選：各組名額 2 隊，獎狀參賽者一人乙禎。
- 五、進入決賽之 8 隊隊伍皆可獲得餐盒一人乙份。
- 六、指導獎：依據「桃園市市立各級學校及幼兒園教職員獎懲要點」，獲獎學生之指導教師(限一人)，第一名給予嘉獎 2 次，第二名給予嘉獎 1 次，第三名給予獎狀乙紙，由承辦學校提報名單，由市府發佈敘獎。

拾參、本計畫陳市府核准後實施，如有未盡事宜，得另行補充修正。